

IV TORNEO 3X3 ESCUELA DE BALONCESTO PEÑARANDA

Peñaranda de Bracamonte (Salamanca)

BASES Y REGLAMENTO

Sábado, 8 de agosto de 2026, a partir de las 19:00 h.

Los partidos se jugarán en el **Parque Municipal 'La Huerta'** (C. del Carmen, 2-4, 37300 Peñaranda de Bracamonte, Salamanca).

Los horarios se publicarán en la página web del Ayto. y en la *Agenda Deportiva Verano 2026* el viernes anterior, aunque se enviarán al representante de cada equipo vía WhatsApp.

Podrán inscribirse equipos de 3 o 4 componentes, masculinos, femeninos o mixtos.

CATEGORÍAS

- CATEGORIA MINI (NO COMPETITIVA): Personas nacidas entre los años 2014 y 2020.
- CATEGORIA INFANTIL-CADETE: Personas nacidas entre los años 2013 hasta 2010, podrán completarse equipos con jugadores o jugadoras en edad "mini", nacidas en 2014 y 2015.
- CATEGORIA BASKET: Personas nacidas desde el año 2009.

INSCRIPCIONES

La inscripción es gratuita, pero para poder participar, es **obligatorio inscribirse**. No podrá participar ningún equipo o jugador que no esté inscrito en fecha y forma.

ATENCIÓN: Las inscripciones, rellenando la ficha de inscripción, se podrán entregar hasta el jueves, 6 de agosto, a las 13 horas:

- Presencialmente, en el Servicio Municipal de Deportes (Plaza España, 14).
- Vía e-correo: deportes@bracamonte.es.
- Por WhatsApp, a los teléfonos: 648 60 59 91 (Deportes) o 651 87 08 31 (Juventud).

La **ficha de inscripción** se puede descargar desde la web municipal www.bracamonte.es o solicitándola de manera presencial en el Servicio Municipal de Deportes (SMD), ubicado en el Centro de Desarrollo Sociocultural Germán Sánchez Ruipérez (Plaza de España, 14), o a través de WhatsApp (648605991, Deportes; o 651870831, Juventud), o por correo electrónico: deportes@bracamonte.es

A través de esta ventana virtual también se informa acerca de los eventos deportivos del verano (clasificación, bases, hojas de inscripción, resultados, horarios, etc.): https://canva.link/qfhxiqns2h3uyww

A este completo documento informativo también se accede desde este código QR:

REGLAMENTO DE JUEGO

➢ Se juega en una sola canasta.

➢ Los equipos estarán compuestos por tres o cuatro jugadores o jugadoras, uno de los cuales empezará como suplente. Las sustituciones se harán con balón parado, nunca con el balón "vivo".

➢ Cada equipo debe nombrar un delegado o capitán que será el representante único.

➢ Ganará el partido el equipo que primero llegue a 21 puntos.

➢ El juego será a 8 minutos. Al final de ese tiempo, ganará el encuentro el equipo que vaya por delante en el marcador, si no han llegado antes a la puntuación necesaria (21 puntos).

➢ Habrá al menos 2 minutos de descanso entre partidos.

➢ Desempates: en caso de que el partido finalice en empate, los 3 jugadores que en ese momento estén jugando por cada equipo, tendrán que lanzar un tiro libre cada uno, y ganará el encuentro el equipo que más enceste. Si persiste el empate se procederá a otro desempate por el sistema de "muerte súbita" lanzando cada vez un jugador y no repitiendo el mismo.

➢ Cada canasta vale UN PUNTO, excepto aquellas conseguidas desde más allá de la línea marcada para tal efecto, si la hubiera (línea de 6,75 m.), que valdrán DOS PUNTOS.

➢ La primera posesión del balón será sorteada (piedra, papel, tijera).

➢ Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de dos puntos y empezar a jugar desde el medio campo.

➢ Si anotasen sin salir de dicha línea la canasta será sumada al equipo contrario y la posesión sería también para ese mismo equipo.

➢ Después de cada canasta el balón cambia de posesión y se inicia el juego desde detrás de la línea de medio campo con un check ball (intercambio de balón mediante un pase del defensor al atacante detrás de la línea de 6,75 m en la parte central de la cancha).

➢ Cuando el balón salga fuera lateral o fondo, deberá ponerse en juego desde medio campo con check-ball.

➢ Las faltas se sancionarán con un tiro libre y contarán como un punto si se consigue canasta, no habrá jugadores eliminados y a partir de la sexta falta el equipo estará en disposición de “falta” por lo que todas las faltas se sancionan con dos tiros libres.

➢ Las luchas suponen, siempre, la posesión del balón para el equipo que defendía.

➢ Debe primar el juego limpio y la deportividad. No existirán árbitros, sólo anotadores o anotadoras, se espera la colaboración de los jugadores y jugadoras para reconocer las infracciones, si hubiera discrepancias las personas “anotadoras” destinadas para cada partido decidirán y sus decisiones son inapelables.

➢ Ningún jugador podrá participar en más de un equipo.

➢ Las faltas intencionadas no se permitirán y serán penalizadas con un tiro libre y posesión del balón al equipo para el equipo que recibe la falta.

➢ No se pueden solicitar tiempos muertos.

➢ Si algún miembro de la organización observa un comportamiento antideportivo en uno o varios jugadores de un equipo o bien en las personas acompañantes de ese mismo equipo, influyendo en el lógico transcurrir del juego, podrán ser eliminados de la competición.

➢ Se intentará que todos los equipos jueguen el máximo número de partidos posibles.

➢ La inscripción en este campeonato supone la total aceptación de las normas. Cualquier circunstancia no contemplada en ellas será competencia exclusiva del responsable de la organización, siendo su decisión inapelable.